

turku 

turku 
Painokas
-projekti
2006-2008

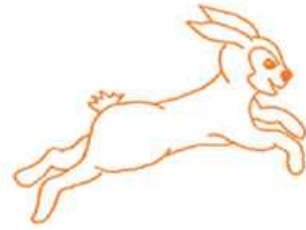
Pupu Painokkaan pihapuuhakirja



Turun Kaupungin Terveystoimi

Tartuthan kapalaan!

--hei, nain me lahdetaan!



--pihapoluille leikkimaan!

--pupun loikkia hyppimaan!

Nurkkajussia

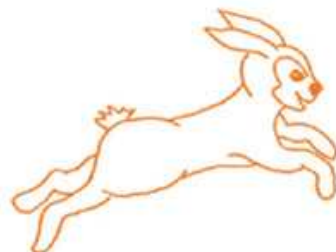
Yksi leikkijoista on nurkkajussi, jolla on porkkana (keppi) kadessaan. Nurkkajussi kiertaa taloa ja laittaa aina porkkanan (kepin) kurkkamaan nurkan takaa ennen kuin tulee itse esiin. Muut leikkijat yrittavat ehtia kiinni seuraavaan nurkkaan. Mikali nurkkajussi ennattaa nahda jonkun leikkijoista, joka ei ole kiinni nurkassa huutaa han taman nimen ja tasta tulee uusi nurkkajussi. Leikkijat voivat hamata Jussia vaihtamalla esim takkeja keskenaan. Nurkkajussi voi myos laittaa porkkanan (kepin) kurkkaamaan ihan ylhaalta tai kovin alhaalta nurkasta.



Pupu Painokas kaskee

Yksi leikkijoista on Pupu Painokas joka sanoo "Pupu Painokas kaskee ,Kaikki kyykkyy!" Kaikkien on mentava tuolloin kyykkyy! Sitten Pupu Painokas saattaa sanoa "Kaikki hyppii yhdella jalalla". Se, joka nyt nousee ylos kyykysta ja alkaa pomppia, joutuu pois leikista. (koska kaskija ei sanonut alkuun Pupu painokas kaskee)

Kun leikissa on mukana Pupu Painokkaan lisaksi vain yksi leikkija, hanesta tulee uusi Pupu Painokas ja leikki aloitetaan alusta.





Sarvet, sarvet, pupun sarvet

(leikki edellyttää, että lapsi tunnistaa eri eläimiä)

Leikkijät asettuvat piiriin. Lorulla valittu leikkijä menee piirin keskelle ja alkaa luetella; sarvet, sarvet, etanan sarvet...sarvet ,sarvet pupun sarvet; sarvet, sarvet, kauriin sarvet jne. Samalla keskellä olija kääntyy ympäri ja katsoo mitä piirissä olijat tekevät. Kun sanotaan sarvellisen eläimen nimi nostavat piirissä olijat sormensa otsalle sarviksi, kun taas sanotaan sellaisen eläimen nimi, jolla ei ole sarvia, ei saa tehdä mitään. Leikkiä voi vaikeuttaa sopimalla vaikka, että sarvettoman eläimen kohdalla kädet laitetaan ristiin eteen. Se, joka laittaa sarvet väärälle eläimelle joutuu pois pelistä. Viimeiseksi piiriin jäänyt on seuraava arvuuttelija.



Polttikaali

Piirretään suuri ympyrä. Pupu Painokas jää piirin ulkopuolelle ja muut menevät sen sisälle. Pupu Painokkaalla on pehmeä kaalinkerä (pallo), jolla hän yrittää heittää ympyrässä juoksijoita (pään ei saa heittää.) Siitä, johon kaalinkerä (pallo) osuu ensimmäisenä tulee avustaja Pupu Painokkaalle. Leikkiä jatketaan, kunnes ympyrän sisällä on enää yksi, jota ei ole poltettu. Tämä pupu on superpupu.



Pupupiilo

Yksi valitaan etsijäksi ja muut menevät piiloon. Etsijäpupu kääntyy seinää vasten ja luettelee isoon ääneen lorun

Pupu tässä laskee näin
Käpälät on seinää päin
Yks´ , kaks´ , kolme , neljä, viis
Piilosta ken löytyy siis!

Nyt etsijäpupu ryhtyy etsimään toisia. Kun kaikki on löydetty aloitetaan leikki alusta. Ensimmäiseksi löydetyistä tulee uusi etsijäpupu.

Pupu Painokkaan värissii

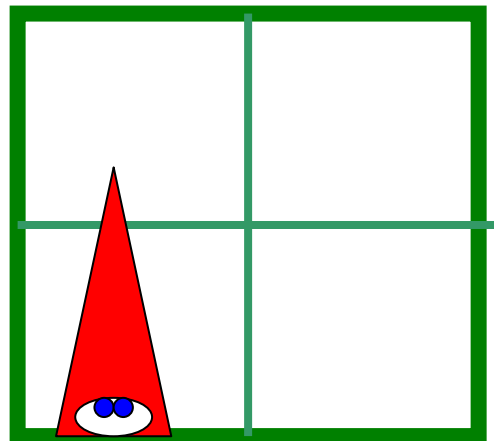
Piirrä kepillä viiva, jonka taakse jäävät kaikki muut paitsi Värikäs pupu. Värikäs pupu loikkii kaksikymmentä loikkaa poispäin ja piirtää ympärilleen pupun pesän. Nyt Värikäs pupu sanoo esimerkiksi "Kaikki ne, joilla on porkkanan väristä vaatteissaan, saavat loikkia kolme jättiloikkaa eteenpäin". Seuraavaksi Värikäs pupu sanoo esimerkiksi "Kaikki ne, joilla on mustikan väristä vaatteissaan, saavat loikkia kaksi miniloikkaa eteenpäin. Näin jatketaan kunnes kaikki ovat päässeet pupun pesään. Seuraava Värikäs pupu on ensin pesään pompannut

Pupupeili



Yksi leikkijöistä valitaan lorulla pupupeiliksi ja hän asettautuu kuono seinää päin. Muut ottavat kymmenen loikkaa pois päin ja siihen piirretään pesä, jonne muut leikkijät asettuvat. Leikkijät koettavat edetä niin huomaamatta kohti pupupeiliä ettei pupu huomaa. Varovasti ! Sillä, jos pupupeili kääntyessään huomaa kypälänkin heilahduksen, joutuu leikkijä palaamaan pesään ja aloittamaan uudelleen hiipimisen. Siitä leikkijästä, joka ensimmäisenä koskettaa pupupeiliä tulee seuraava peili.

**Kas' metsämökin ikkuna.
Sielt' tonttu ulos kurkistaa.
Ja jänö laukkaa laputtaa
ja oveen kolkuttaa.
Auta, auta pyydän sua.
Metsämies kun vaanii mua.
Avun sulle tarjoan, siis kätes' ojenna.**



Kettuja ja Jänöjä

Puolet leikkijöistä on kettuja ja puolet jänöjä. Ketut menevät pesäänsä nukkumaan ja se ketuista ,joka on vanhin, laskee sataan. Sillä aikaa jänöt menevät piiloon. Päästyään laskuissaan sataan ketut heräävät ja lähtevät etsimään jänöjä piiloistaan. Löydetyt jänöt tuodaan ketunkoloon. Mikäli joku vapaana olevista jänöistä uskaltautuu ketunkoloon ja koskettaa kolossa olevia jänöjä selkään, nämä pääsevät vapauteen, ja etsintä aloitetaan uudelleen.

Kirjaa ja piirrä omia Pupu leikkejäsi tähän:

